

Studia pierwszego stopnia

Tytuł zawodowy nadawany absolwentom **licencjat**
 Kierunek: **GRAFIKA KOMPUTEROWA I PRODUKCJA MULTIMEDIALNA**
 Specjalność: **Projektowanie gier komputerowych**
 Profil: **praktyczny**
 Forma studiów: **stacjonarne**

Dodatkowe zajęcia obowiązkowe* dla studentów cudzoziemców																													
Język polski	16	8	0	0	230	0	0	0	230	0	0			85		6		85		6		60E		4					

- * z obowiązku udziału w zajęciach zwolnieni są studenci legitymujący się znajomością języka polskiego wg. wymagań określonych dla poziomu B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego
- E najpóźniej w 3 semestrze nauki obowiązek zdania egzaminu wg. wymagań określonych dla poziomu B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego (do wyboru: wewnętrzny egzamin uczelniany lub międzynarodowy egzamin *The European Language Certificates (telc) Język polski B1/B2*)

1 lektorat standardowy, w zamian student może wybrać lektorat intensywny w wymiarze 240h L + 60h eL, w układzie semestralnym:

Język obcy	20	14	2	1	300	0	0	0	240	30	30			60		5		60		5		60	30	5		60	30	5		
------------	----	----	---	---	-----	---	---	---	-----	----	----	--	--	----	--	---	--	----	--	---	--	----	----	---	--	----	----	---	--	--

Lp.	Przedmiot społeczny do wyboru 1	przedmiot realizowany w układzie	ECTS	Razem	W	K	C	L	P	eL
1	Komunikacja międzykulturowa		1	15		15				
2	Socjologia									

Lp.	Przedmiot społeczny do wyboru 2
1	Etyka
2	Filozofia

Lp.	Przedmioty do wyboru 1 i 3 (wybór 2 z 3)	oferowany w semestrze
1	Psychologia reklamy	3
2	Socjologia kultury	3
3	Historia fotografii	5

Lp.	Przedmioty do wyboru 2 i 4 (wybór 2 z 3)	oferowany w semestrze
1	Podstawy infografiki	3
2	Grafika ilustracyjna	3
3	Projektowanie przestrzeni multimedialnej	5

