



WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI I ZARZĄDZANIA z siedzibą w Rzeszowie

Studia pierwszego stopnia

Tytuł zawodowy nadawany absolwentom: licencjat

Kierunek: INFORMATYKA

**Odrębna ścieżka kształcenia PROJEKTOWANIE I PRODUKCJA GIER
KOMPUTEROWYCH**

studia w j. angielskim

Profil: praktyczny

Studenci rozpoczynający studia w roku akademickim **2023/2024**

Formy studiów:

- **Stacjonarne**

Lista przedmiotów planowanych do realizacji w toku studiów:

L.p.	Nazwa przedmiotu
Przedmioty ogólnouczelniane	
1	Język angielski
2	Tworzenie tekstów akademickich
3	Podstawy ekonomii
4	Prawo
5	Osobisty model biznesowy
6	Współczesna kultura informacyjna
7	Bezpieczeństwo i higiena warunków kształcenia
8	Edukacja zdrowotna w chorobach cywilizacyjnych
9	Wychowanie fizyczne
Przedmioty podstawowe	
10	Podstawy matematyki
11	Matematyka
12	Matematyka dyskretna
13	Podstawy statystyki
14	Wprowadzenie do elektroniki i elektrotechniki
15	Fizyka
Przedmioty kierunkowe i specjalnościowe	
16	Algorytmy i struktury danych
17	Wstęp do informatyki
18	Wstęp do programowania
19	Programowanie
20	Inżynieria oprogramowania
21	Architektura systemów komputerowych
22	Systemy operacyjne
23	Technologie sieciowe (CCNA)
24	Problemy społeczne i zawodowe informatyki



WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI I ZARZĄDZANIA z siedzibą w Rzeszowie

25	Grafika komputerowa z elementami HCI
26	Bazy danych
27	Sztuczna Inteligencja
28	Projekt programistyczny
29	Projekt zespołowy
30	Przedmiot do wyboru 1
31	Przedmiot do wyboru 2
32	Preprodukcja
33	Silniki gier i technologie programistyczne
34	Fizyka w grach
35	Marketing i aspekty biznesowe gier
36	Tworzenie asetów graficznych
37	Projektowanie poziomów
38	Animacja i techniki chwytania ruchu
39	Sztuczna inteligencja w grach
40	Seminarium dyplomowe
41	Praktyka zawodowa
42	Język polski (dodatkowe zajęcia obowiązkowe dla studentów cudzoziemców)

Lp.	Przedmioty do wyboru 1 (1 z 2)
1	Technologie chmurowe
2	Podstawy cyberbezpieczeństwa

Lp.	Przedmioty do wyboru 2 (1 z 2)
1	Elementy automatyki i robotyki
2	Badania operacyjne