

**Studia drugiego stopnia**

Tytuł zawodowy nadawany absolwentom

magister

Kierunek:

INFORMATYKA

Profil:

praktyczny

Forma studiów:

stacjonarne

UID-3/2019

Rozpoczynający studia w roku akademickim: 2019/2020 (od sem. letniego)

L.p.	Nazwa przedmiotu	Punkty ECTS			Godziny zajęć							I Rok												II Rok 1/2										
		Razem	w tym		Razem	w tym						sem 1						sem 2						sem 3										
			UB	PZ		W	K	C	L	P	eL	W	K	C	L	P	eL	ECTS	W	K	C	L	P	eL	ECTS	W	K	C	L	P	eL	ECTS		
<b>Przedmioty ogólnouczeniawiane</b>																																		
1	Język obcy	8	4	0	120	0	0	0	60	0	60				30	30	4				30	30	4											
2	Szkolenie BHP	1	1	0	4	4	0	0	0	0	0	4					1																	
3	Skuteczne zachowania na rynku pracy	1	1	0	10	0	0	10	0	0	0				10		1																	
4	Filozofia stosowana	1	1	0	10	10	0	0	0	0	0							10																
5	Kierowanie zespołami ludzkimi	2	1	0	25	15	0	10	0	0	0							15		10														
<b>Przedmioty podstawowe</b>																																		
6	Spoleczeństwo informacyjne	1	1	0	20	20	0	0	0	0	0																							
7	Metody obliczeniowe w nauce i technice	3	2	1	40	14	0	0	16	0	10																							
8	Systemy autonomiczne	3	2	2	42	16	0	0	16	10	0	16				16	10	3																
<b>Przedmioty kierunkowe</b>																																		
9	Inżynieria systemów informatycznych	4	3	1	58	22	0	0	16	0	20	22				16	20	4																
10	Inteligencja obliczeniowa (ang)	4	3	0	48	14	0	0	14	20	0								14			14	20	4										
11	Projekt zespołowy	4	2	2	36	14	0	0	0	22	0								14			22	4											
12	Wykład monograficzny (ang)	3	2	0	30	20	0	0	0	10	0	10						1	10			10	2											
13	Infrastruktura usług elektronicznych	1	1	0	16	16	0	0	0	0	0																							
14	Laboratorium dyplomowe	3	2	0	38	0	0	0	16	22	0											16	22	3										
15	Seminarium dyplomowe	18	2	18	30	0	0	30	0	0	0										15			9				15						
16	Przedmiot do wyboru 1	1	1	0	14	14	0	0	0	0	0								14				1											
17	Przedmiot do wyboru 2	1	1	0	14	14	0	0	0	0	0								14				1											
18	Przedmiot do wyboru 3	1	1	0	14	14	0	0	0	0	0								14				1											
19	Przedmiot specjalnościowy 1	5	3	5	60	0	0	0	30	30	0				30	30	5																	
20	Przedmiot specjalnościowy 2	5	3	5	60	0	0	0	30	30	0				30	30	5																	
21	Przedmiot specjalnościowy 3	5	3	5	60	0	0	0	30	30	0																							
22	Przedmiot specjalnościowy 4	5	3	5	60	0	0	0	30	30	0																							
23	Praktyka zawodowa	16	16	16	480	0	0	480	0	0	0																							
Razem		96	59	60	1289	207	0	50	258	204	90	52	0	10	122	70	50	32	105	0	25	60	74	30	32	50	0	15	76	60	10	32		
					Liczba godzin w semestrze							304						294						211										
do wyboru		51%																																

Dodatkowe zajęcia obowiązkowe* dla studentów cudzoziemców																																
Język polski		12	6	0	180	0	0	0	180	0	0				60		4			60		4				60E					4	

\* z obowiązku udziału w zajęciach zwolnieni są studenci legitymujący się znajomością języka polskiego wg. wymagań określonych dla poziomu B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego, w tym absolwenci studiów I stopnia WSIIz w Rzeszowie najpóźniej w 3 semestrze nauki obowiązek zdania egzaminu wg. wymagań określonych dla poziomu B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego (do wyboru: wewnętrzny egzamin uczelniany lub międzynarodowy egzamin *The European Language Certificates (telc) Język polski B1/B2*)

UB zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia  
 PZ zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne

egzamin

eL e-Learning

projekt zaliczany na ocenę

zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne

Lp.	Przedmioty do wyboru (3 z 6)	oferowany w semestrze
1	Pozyskiwanie i odzyskiwanie danych elektronicznych	2
2	Projektowanie interfejsów multimedialnych	2
3	Big data – filozofia i zastosowania w biznesie	2
4	Modelowanie, analiza i re-inżynieria procesów biznesowych	2
5	Grafika w rozrywce cyfrowej	2
6	Metody symulacyjne w analizie biznesowej	2

**Studia drugiego stopnia**

Tytuł zawodowy nadawany absolwentom

magister

Kierunek:

**INFORMATYKA**

Profil:

praktyczny

Forma studiów:

stacjonarne

**Specjalność: Inżynieria produkcji oprogramowania****UID-3/2019/IPO**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	realizowany w semestrze
1	Pracownia wytwarzania oprogramowania 1	1
2	Pracownia wytwarzania oprogramowania 2	3
3	Wzorce projektowe i architektura aplikacji	1
4	Metodyki zarządzania projektami programistycznymi	3

**Specjalność: Grafika w rozrywce cyfrowej****UID-3/2019/GRC**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	realizowany w semestrze
1	Silniki graficzne	3
2	Wytwarzanie i kompozycja sceny	3
3	Preprodukcja	1
4	Animacja i techniki chwytania ruchu	1

**Specjalność: Infrastruktura i usługi sieciowe - CISCO****UID-3/2019/IUC**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	realizowany w semestrze
1	Bezpieczeństwo operacji elektronicznych (CISCO CCNA Security)	3
2	Skalowalne sieci komputerowe	3
3	Monitorowanie przepływu informacji elektronicznych (CISCO CCNA Security)	1
4	Centra danych	1

**Specjalność: Analityka IT w biznesie****UID-3/2019/AIB**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	realizowany w semestrze
1	Modelowanie matematyczne w analityce biznesowej	3
2	Wizualizacja i prezentacja danych	3
3	Zastosowanie sztucznej inteligencji w analityce biznesowej	1
4	Bazy i hurtownie danych dla Big Data	1

## Studia drugiego stopnia

Tytuł zawodowy nadawany absolwentom

magister

Kierunek:

INFORMATYKA

Specjalność:

Cyberbezpieczeństwo

Profil:

praktyczny

Forma studiów:

stacjonarne

UID-3-CB/2019

Rozpoczynający studia w roku akademickim: 2019/2020 (od sem. letniego)

Lp.	Nazwa przedmiotu	Punkty ECTS			Godziny zajęć							I Rok										II Rok 1/2											
		Razem	w tym		Razem	w tym							sem 1					sem 2					sem 3										
			UB	PZ		W	K	C	L	P	eL	W	K	C	L	P	eL	ECTS	W	K	C	L	P	eL	ECTS	W	K	C	L	P	eL	ECTS	
Przedmioty ogólnouniversyteckie																																	
1	Język obcy	8	4	0	120	0	0	0	60	0	60				30		30	4				30		30	4								
2	Szkolenie BHP	1	1	0	4	4	0	0	0	0	0	4						1															
3	Skuteczne zachowania na rynku pracy	1	1	0	10	0	0	10	0	0	0				10			1															
4	Filozofia stosowana	1	1	0	10	10	0	0	0	0	0								10						1								
5	Kierowanie zespołami ludzkimi	2	1	0	25	15	0	10	0	0	0								15		10				2								
Przedmioty podstawowe																																	
6	Spółeczeństwo informacyjne	1	1	0	20	20	0	0	0	0	0															20					1		
7	Metody obliczeniowe w nauce i technice	3	2	1	40	14	0	0	16	0	10															14			16		10	3	
8	Systemy autonomiczne	3	2	2	42	16	0	0	16	10	0	16			16	10			3														
Przedmioty kierunkowe																																	
9	Inżynieria systemów informatycznych	4	3	1	58	22	0	0	16	0	20	22			16		20	4															
10	Inteligencja obliczeniowa (ang)	4	3	0	48	14	0	0	14	20	0								14			14	20		4								
11	Projekt zespołowy	4	2	2	36	14	0	0	0	22	0								14			22		4									
12	Wykład monograficzny (ang)	3	2	0	30	20	0	0	0	10	0	10						1	10			10		2									
13	Infrastruktura usług elektronicznych	1	1	0	16	16	0	0	0	0	0														16							1	
14	Laboratorium dyplomowe	3	2	0	38	0	0	0	16	22	0											16	22	3									
15	Seminarium dyplomowe	18	2	18	30	0	0	30	0	0	0											15		9				15				9	
16	Przedmiot do wyboru 1	1	1	0	14	14	0	0	0	0	0								14					1									
17	Przedmiot do wyboru 2	1	1	0	14	14	0	0	0	0	0								14					1									
18	Przedmiot do wyboru 3	1	1	0	14	14	0	0	0	0	0								14					1									
19	Uwierzytelnienie, autoryzacja i podpis cyfrowy	5	3	3	45	15	0	0	30	0	0	15			30			5															
20	Socjologiczne i prawne aspekty bezpieczeństwa	3	1	1	25	15	0	0	10	0	0	15			10			3															
21	Programowe i techniczne środki bezpieczeństwa	4	2	3	40	10	0	0	30	0	0													10				30				4	
22	Wirtualizacja zasobów i obliczenia rozproszone	3	2	2	30	10	0	0	20	0	0								10			20		3									
23	Audyt bezpieczeństwa i monitorowanie systemów informacyjnych	5	3	3	45	15	0	0	30	0	0													15				30				5	
24	Polityki bezpieczeństwa projektowanie i wdrożenie	3	1	2	25	10	0	0	0	15	0													10				15				3	
25	Praktyka zawodowa	16	16	16	480	0	0	480	0	0	0				240				8									240				8	
Razem		99	59	54	1259	282	0	50	258	99	90	82	0	10	102	10	50	30	115	0	25	80	74	30	35	85	0	15	76	15	10	34	
												Liczba godzin w semestrze					254					324					201						
		do wyboru		53%																													

Dodatkowe zajęcia obowiązkowe* dla studentów cudzoziemców																														
Język polski		12	6	0	180	0	0	0	180	0	0				60			4			60			4			60E			4

\* z obowiązku udziału w zajęciach zwolnieni są studenci legitymujący się znajomością języka polskiego wg. wymagań określonych dla poziomu B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego, w tym absolwenci studiów I stopnia WSIiZ w Rzeszowie najpóźniej w 3 semestrze nauki obowiązek zdania egzaminu wg. wymagań określonych dla poziomu B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego (do wyboru: wewnętrzny egzamin uczelniany lub międzynarodowy egzamin *The European Language Certificates (telc) Język polski B1/B2*)

UB zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia  
PZ zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne

egzamin

eL e-Learning

projekt zaliczany na ocenę

zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne

Lp.	Przedmioty do wyboru (3 z 6)	oferowany w semestrze
1	Pozyskiwanie i odzyskiwanie danych elektronicznych	2
2	Projektowanie interfejsów multimedialnych	2
3	Big data – filozofia i zastosowania w biznesie	2
4	Modelowanie, analiza i re-inżynieria procesów biznesowych	2
5	Grafika w rozrywce cyfrowej	2
6	Metody symulacyjne w analizie biznesowej	2

## Studia drugiego stopnia

Tytuł zawodowy nadawany absolwentom

magister

Kierunek:

INFORMATYKA

Profil:

praktyczny

Forma studiów:

niestacjonarne

UIZ-3/2019

Rozpoczynający studia w roku akademickim: 2019/2020 (od sem. letniego)

Lp.	Nazwa przedmiotu	Punkty ECTS			Godziny zajęć									I Rok												II Rok 1/2						
		Razem	w tym		Razem	w tym									sem 1						sem 2						sem 3					
			UB	PZ		W	K	C	L	P	eL	W	K	C	L	P	eL	ECTS	W	K	C	L	P	eL	ECTS	W	K	C	L	P	eL	ECTS
Przedmioty ogólnouczelniane																																
1	Język obcy	8	2	0	60	0	0	0	36	0	24				18		12	4				18		12	4							
2	Szkolenie BHP	1	1	0	4	4	0	0	0	0	0	4																				
3	Skuteczne zachowania na rynku pracy	1	1	0	10	0	0	10	0	0	0			10																		
4	Filozofia stosowana	1	1	0	10	10	0	0	0	0	0										10											
5	Kierowanie zespołami ludzkimi	2	1	0	20	10	0	10	0	0	0										10		10									
Przedmioty podstawowe																																
6	Spółeczeństwo informacyjne	1	1	0	16	16	0	0	0	0	0																					
7	Metody obliczeniowe w nauce i technice	3	1	1	32	14	0	0	12	0	6																					
8	Systemy autonomiczne	3	2	2	36	14	0	0	12	10	0	14					12	10	3													
Przedmioty kierunkowe																																
9	Inżynieria systemów informatycznych	4	2	1	36	18	0	0	12	0	6	18					12		6	4												
10	Inteligencja obliczeniowa (ang)	4	1	0	30	10	0	0	10	10	0										10			10	10							
11	Projekt zespołowy	4	1	2	30	10	0	0	0	20	0										10			20								
12	Wykład monograficzny (ang)	3	2	0	30	20	0	0	0	10	0	10									1	10		10								
13	Infrastruktura usług elektronicznych	1	1	0	14	14	0	0	0	0	0																14					
14	Laboratorium dyplomowe	3	1	0	26	0	0	0	12	14	0												12	14								
15	Seminarium dyplomowe	18	2	18	30	0	0	30	0	0	0															15						
16	Przedmiot do wyboru 1	1	1	0	14	14	0	0	0	0	0										14											
17	Przedmiot do wyboru 2	1	1	0	14	14	0	0	0	0	0										14											
18	Przedmiot do wyboru 3	1	1	0	14	14	0	0	0	0	0										14											
19	Przedmiot specjalnościowy 1	5	2	5	46	0	0	0	26	20	0																					
20	Przedmiot specjalnościowy 2	5	2	5	46	0	0	0	26	20	0																					
21	Przedmiot specjalnościowy 3	5	2	5	46	0	0	0	26	20	0																26	20				
22	Przedmiot specjalnościowy 4	5	2	5	46	0	0	0	26	20	0																26	20				
23	Praktyka zawodowa	16	16	16	480	0	0	480	0	0	0																240					
Razem		96	47	60	1090	182	0	50	198	144	36	46	0	10	94	50	18	32	92	0	25	40	54	12	32	44	0	15	64	40	6	32
Liczba godzin w semestrze												218						223						169								

do wyboru 51%

UB zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia  
 PZ zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne

egzamin

eL e-Learning

projekt zaliczany na ocenę

zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne

Lp.	Przedmioty do wyboru (3 z 6)	oferowany w semestrze
1	Pozyskiwanie i odzyskiwanie danych elektronicznych	2
2	Projektowanie interfejsów multimedialnych	2
3	Big data – filozofia i zastosowania w biznesie	2
4	Modelowanie, analiza i re-inżynieria procesów biznesowych	2
5	Grafika w rozywce cyfrowej	2
6	Metody symulacyjne w analizie biznesowej	2

**Studia drugiego stopnia**

Tytuł zawodowy nadawany absolwentom

magister

Kierunek:

**INFORMATYKA**

Profil:

praktyczny

Forma studiów:

niestacjonarne

**Specjalność: Inżynieria produkcji oprogramowania****UIZ-3/2019/IPO**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	realizowany w semestrze
1	Pracownia wytwarzania oprogramowania 1	1
2	Pracownia wytwarzania oprogramowania 2	3
3	Wzorce projektowe i architektura aplikacji	1
4	Metodyki zarządzania projektami programistycznymi	3

**Specjalność: Grafika w rozrywce cyfrowej****UIZ-3/2019/GRC**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	realizowany w semestrze
1	Silniki graficzne	3
2	Wytwarzanie i kompozycja sceny	3
3	Preprodukcja	1
4	Animacja i techniki chwytania ruchu	1

**Specjalność: Infrastruktura i usługi sieciowe - CISCO****UIZ-3/2019/IUC**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	realizowany w semestrze
1	Bezpieczeństwo operacji elektronicznych (CISCO CCNA Security)	3
2	Skalowalne sieci komputerowe	3
3	Monitorowanie przepływu informacji elektronicznych (CISCO CCNA Security)	1
4	Centra danych	1

**Specjalność: Analityka IT w biznesie****UIZ-3/2019/AIB**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	realizowany w semestrze
1	Modelowanie matematyczne w analityce biznesowej	3
2	Wizualizacja i prezentacja danych	3
3	Zastosowanie sztucznej inteligencji w analityce biznesowej	1
4	Bazy i hurtownie danych dla Big Data	1