

Studia pierwszego stopnia

Tytuł zawodowy nadawany absolwentom inżynier
 Kierunek: INFORMATYKA
 Profil: praktyczny
 Forma studiów: niestacjonarne

Lp.	Przedmioty do wyboru (4 z 8)	oferowany w semestrze
1	Modelowanie i analiza procesów biznesowych	5
2	Bezpieczeństwo systemów informatycznych	5
3	Przechowywanie i przetwarzanie danych	5
4	Narzędzia CASE	5
5	Pomiary i sterowanie w sieciach sensorowych	7
6	Eksploatacja danych	7
7	Administrowanie systemami baz danych	7
8	Zarządzanie projektami informatycznymi	7

Specjalność: Programowanie

IIZ/2019/P

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	realizowany w semestrze
1	Szkolenie techniczne 1	4
2	Szkolenie techniczne 2	5
3	Szkolenie techniczne 3	6
4	Szkolenie techniczne 4	6

Specjalność: Technologie internetowe i mobilne

IIZ/2019/TIM

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	realizowany w semestrze
1	Języki internetowe	4
2	Programowanie urządzeń mobilnych	5
3	Zarządzanie danymi	6
4	Projektowanie systemów internetowych i mobilnych	6

Specjalność: Inżynieria gier komputerowych

IIZ/2019/IGK

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	realizowany w semestrze
1	Grafika komputerowa w grach	4
2	Projektowanie gier komputerowych	5
3	Inżynieria gier komputerowych	6
4	Technologie wytwarzania gier	6
4	Technologie wytwarzania gier	6

