



WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI i ZARZĄDZANIA z siedzibą w Rzeszowie

Studia pierwszego stopnia

Tytuł zawodowy nadawany absolwentom: inżynier

Kierunek: INFORMATYKA

Profil: praktyczny

Studenci rozpoczynający studia w roku akademickim 2022/2023

Formy studiów:

- Stacjonarne
- Niestacjonarne

Lista przedmiotów planowanych do realizacji w toku studiów:

L.p.	Nazwa przedmiotu
Przedmioty ogólnouczelniane	
1	Język obcy 1
2	Podstawy ekonomii
3	Współczesna kultura informacyjna
4	Polska i Świat
5	Osobisty model biznesowy
6	Ochrona własności intelektualnej
7	Proseminarium
8	Bezpieczeństwo i higiena warunków kształcenia
9	Edukacja zdrowotna w chorobach cywilizacyjnych
10	Wychowanie fizyczne (<i>tylko studia stacjonarne</i>)
Przedmioty podstawowe	
11	Matematyka
12	Podstawy matematyki
13	Matematyka dyskretna
14	Podstawy statystyki
15	Fizyka
16	Podstawy elektrotechniki i elektroniki
Przedmioty kierunkowe i specjalnościowe	
17	Algorytmy i struktury danych
18	Wstęp do informatyki
19	Języki i paradygmaty programowania
20	Wstęp do programowania
21	Programowanie
22	Programowanie obiektowe
23	Inżynieria oprogramowania
24	Architektura systemów komputerowych
25	Systemy operacyjne
26	Technologie sieciowe (CCNA)
27	Grafika komputerowa
28	Sztuczna inteligencja
29	Bazy danych
30	Problemy społeczne i zawodowe informatyki
31	Komunikacja człowiek-komputer
32	Projekt zespołowy
33	Przedmiot do wyboru 1



WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI i ZARZĄDZANIA z siedzibą w Rzeszowie

34	Przedmiot do wyboru 2
35	Przedmiot do wyboru 3
36	Przedmiot do wyboru 4
37	Przedmiot specjalnościowy 1
38	Przedmiot specjalnościowy 2
39	Przedmiot specjalnościowy 3
40	Przedmiot specjalnościowy 4
41	Seminarium dyplomowe
42	Praktyka zawodowa

Lp.	Przedmioty do wyboru (4 z 8)
1	Administrowanie systemami baz danych
2	Zarządzanie projektami informatycznymi
3	Pomiary i sterowanie w sieciach sensorowych
4	Eksploracja danych
5	Modelowanie i analiza procesów biznesowych
6	Bezpieczeństwo systemów informatycznych
7	Testowanie i jakość oprogramowania
8	Algorytmy i struktury danych II

Specjalność: Programowanie

Lp.	Przedmioty specjalnościowe
1	Szkolenie techniczne 1
2	Szkolenie techniczne 2
3	Szkolenie techniczne 3
4	Szkolenie techniczne 4

Specjalność: Technologie internetowe i mobilne

Lp.	Przedmioty specjalnościowe
1	Języki internetowe
2	Programowanie urządzeń mobilnych
3	Zarządzanie danymi
4	Projektowanie systemów internetowych i mobilnych

Specjalność: Inżynieria gier komputerowych

Lp.	Przedmioty specjalnościowe
1	Grafika komputerowa w grach
2	Projektowanie gier komputerowych
3	Inżynieria gier komputerowych
4	Technologie wytwarzania gier

Specjalność: Technologie IoT - Internetu Rzeczy

Lp.	Przedmioty specjalnościowe
1	Technologie programistyczne dla IoT (Python)
2	Infrastruktura sieci IoT
3	Technologie Internetu Rzeczy
4	Bezpieczeństwo w sieciach IoT

Specjalność: Inżynieria danych

Lp.	Przedmioty specjalnościowe
1	Programowanie w języku R i Python
2	Drażenie danych
3	Uczenie maszynowe
4	Wizualizacja danych i raportowanie