



# WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI I ZARZĄDZANIA z siedzibą w Rzeszowie

**Studia pierwszego stopnia**

**Tytuł zawodowy nadawany absolwentom: licencjat**

**Kierunek: GRAFIKA KOMPUTEROWA I PRODUKCJA MULTIMEDIALNA**

**Odrębna ścieżka kształcenia PROJEKTOWANIE GIER**

**studia w j. angielskim**

**Profil: praktyczny**

Studenci rozpoczynający studia w roku akademickim **2020/2021**

Formy studiów:

- **Stacjonarne**

**Lista przedmiotów planowanych do realizacji w toku studiów:**

Lp.	Nazwa przedmiotu
<b>Przedmioty ogólnouczelniane</b>	
1	Język angielski
2	Wychowanie fizyczne
3	Szkolenie-Bezpieczeństwo i higiena warunków studiowania
4	Technologia informacyjna
<b>Przedmioty podstawowe</b>	
5	Zarządzanie informacją
6	Współczesne media
7	Zarządzanie projektem
8	Historia sztuki
9	Badania rynku mediów
10	Podstawy komunikacji marketingowej



# WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI I ZARZĄDZANIA z siedzibą w Rzeszowie

<b>Przedmioty kierunkowe</b>	
11	Podstawowe oprogramowanie graficzne
12	Pracownia projektowania graficznego
13	Digital painting
14	Projektowanie opakowań
15	Prawo autorskie
16	Prawne uwarunkowania reklamy
17	DTP
18	Marketing w mediach
19	Wstęp do typografii
20	Typografia
21	Podstawy grafiki trójwymiarowej
22	Pracownia animacji
23	Pracownia wideo
24	Grafika multimedialna
25	Obróbka dźwięku
26	Rysunek i kompozycja
27	Przedmiot do wyboru 1
28	Przedmiot do wyboru 2
29	Przedmiot do wyboru 3
30	Przedmiot do wyboru 4
<b>Przedmioty specjalnościowe</b>	
31	Głos i efekty dźwiękowe
32	Tworzenie scenariuszy i storyboarding
33	Projektowanie gier komputerowych
34	Modelowanie trójwymiarowe
35	Scenografia dla gier komputerowych
36	Ruch i animacja
37	Interfejs i grafika aplikacyjna
38	Projekt zespołowy
39	Projekt zespołowy 2
40	Silniki gier
41	Komunikacja wizualna
42	Seminarium dyplomowe
43	Praktyka zawodowa
44	Język polski (dodatkowe zajęcia obowiązkowe dla studentów cudzoziemców)

Lp.	<b>Przedmioty do wyboru 1 i 3 (wybór 2 z 3)</b>
1	Psychologia reklamy
2	Socjologia kultury
3	Historia fotografii

Lp.	<b>Przedmioty do wyboru 2 i 4 (wybór 2 z 3)</b>
1	Podstawy infografiki
2	Grafika ilustracyjna
3	Projektowanie przestrzeni multimedialnej